

**PROGRAMMA DEL CORSO DI
TECNICHE MULTIMEDIALI DI SIMULAZIONE**
(Laurea magistrale in Fisica)

Il corso si articolerà in due parti:

- a) analisi di alcuni ipertesti online con simulazioni, validi per il potenziamento della comprensione di alcuni fenomeni fisici;
- b) costruzione di propri ipertesti interattivi in cui inserire materiale autoprodotta o attinto dalla rete, contenente simulazioni, in modo da organizzare opportuni percorsi su argomenti di Fisica..

Per la realizzazione del punto b) si insegneranno i linguaggi HTML e CSS. Inoltre si forniranno le basi del linguaggio Javascript, allo scopo di inserire parti interattive negli ipertesti. Infine si metteranno i corsisti in grado di realizzare animazioni con il software Flash e programmi Java per costruire opportune simulazioni (applet Java), come possibile strategia per il superamento delle difficoltà concettuali in Fisica.

Testi consigliati:

P. Gallo, F. Salerno, "HTML, CSS, Javascript", Minerva Italica
N. Gurewich, O. Gurewich, "Java", Mondadori informatica
Siti online riguardanti alcuni fenomeni fisici